



MOZIONE Consiliare

OGGETTO: CREAZIONE DI AREA SGAMBAMENTO CANI NEL SITO DI PIAZZALE ROSMINI

Preso atto che l'area verde di Piazzale Rosmini rappresenta uno spazio molto frequentato del rione di San Vito.

Considerato che il rione di San Vito annovera un elevato numero di cani d'affezione, in linea con il dato globale della città di Trieste, che costituisce un esempio nazionale di tutela ed amore per i nostri amici a quattro zampe

Preso atto che da tempo numerosi proprietari di cani, residenti nell'area che insiste su Piazzale Rosmini, chiedono di poter disporre di uno spazio attrezzato per i cani, in totale sicurezza, senza andare ad interferire con gli altri utenti del sito.

Ricordato che nel corso della precedente consigliatura l'area verde di Piazzale Rosmini è stata oggetto di bonifica ambientale, essendo la stessa stata dichiarata in precedenza sito inquinato, si può affermare come, attraverso il succitato intervento, tale spazio si presenti oggi in condizioni decisamente migliori, stante anche l'intervenuta chiusura della Ferriera di Servola.

Ritenuto, pertanto, che la centralina Arpa, ivi posizionata, possa essere tranquillamente spostata in altro luogo, consentendo di recuperare anche superficie verde al posto del basamento in cemento attualmente esistente.

Ritenuto inoltre che, in concomitanza delle operazioni di spostamento della predetta centralina, potrebbe essere creato *in loco* uno spazio di sgambamento per cani, opportunamente recintato, sul modello di quelli recentemente realizzati

dall'Amministrazione Comunale, tra i quali si cita l'area istituita nel rione di Borgo San Sergio.

Tutto ciò premesso

SI RICHIEDE

all'Assessore competente, unitamente ai propri uffici, di valutare la possibilità di istituire un sito per lo sgambamento dei cani nell'area verde di Piazzale Rosmini, per come esposto in narrativa, per venire incontro alle esigenze dei proprietari, i quali si sono dichiarati disponibili a prendersi in carico anche la relativa manutenzione.

MASSIMILIANO BARTOLI

ANASTASIA DOGLIA